

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| UCAPAN TERIMA KASIH | iv |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH | vi |
| ABSTRAK | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xiii |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 6 |
| 1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian | 6 |
| 1.3.1 Tujuan Penelitian | 6 |
| 1.3.2 Manfaat Penelitian | 6 |
| 1.4 Kerangka Berpikir..... | 7 |
| 1.5 Hipotesis..... | 9 |
| | |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 10 |
| 2.1 Kontrol Diri | 10 |
| 2.1.1 Definisi Kontrol Diri | 10 |
| 2.1.2 Aspek-aspek dalam Kontrol Diri | 10 |
| 2.1.3 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kontrol Diri | 11 |
| 2.2 <i>Game Online</i> | 12 |
| 2.2.1 Definisi <i>Game Online</i> | 12 |
| 2.2.2 Jenis-jenis <i>Game Online</i> | 13 |
| 2.3 Usia Remaja..... | 15 |
| 2.3.1 Ciri-ciri Remaja | 15 |
| 2.4 Usia Dewasa | 16 |
| 2.4.1 Ciri-ciri Dewasa | 16 |
| | |
| BAB III METODE..... | 17 |
| 3.1 Rancangan Penelitian | 17 |
| 3.2 Variabel | 17 |
| 3.2.1 Kontrol Diri | 17 |
| 3.3 Populasi dan Sampel | 17 |
| 3.3.1 Populasi | 17 |
| 3.3.2 Sampel | 17 |

| | |
|---|----|
| 3.4 Instrument Penelitian | 18 |
| 3.4.1 Skala Alat Ukur..... | 18 |
| 3.4.2 Teknik Skoring..... | 18 |
| 3.4.3 Kisi-kisi Alat Ukur..... | 19 |
| 3.5 Pengujian Alat Ukur..... | 20 |
| 3.5.1 Validitas..... | 20 |
| 3.5.2 Reliabilitas | 21 |
| 3.6. Analisa Data..... | 21 |
| 3.6.1 Frekuensi | 21 |
| 3.6.2 Uji Normalitas..... | 21 |
| 3.6.3 Uji Beda..... | 21 |
| 3.6.4 Kategorisasi Kontrol Diri | 22 |
| 3.6.5 <i>Z Score</i> | 22 |
| 3.6.6 Analisis Tabulasi Silang (<i>Crosstab</i>)..... | 22 |
| 3.7 Waktu dan Tempat Pelaksanaan..... | 23 |
| | |
| BAB IV HASIL | 24 |
| 4.1 Data Hasil Penelitian..... | 24 |
| 4.1.1 Gambaran Umum Subjek Penelitian | 24 |
| 4.1.2 Analisis Hasil Uji Coba Alat Ukur | 26 |
| 4.1.3 Analisis Data..... | 26 |
| | |
| BAB V PEMBAHASAN | 31 |
| 5.1 Gambaran Umum..... | 31 |
| 5.2 Pembahasan | 31 |
| | |
| BAB VI PENUTUP | 34 |
| 6.1 Simpulan..... | 34 |
| 6.2 Saran..... | 34 |
| 6.2.1 Saran Teoritis | 34 |
| 6.2.2 Saran Praktis | 34 |
| | |
| DAFTAR REFERENSI | |
| DATA LAMPIRAN | |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 3.1 Tabel Skoring Skala Variabel Kontrol Diri | 18 |
| Tabel 3.2 Tabel kisi-kisi Skala Kontrol Diri hasil modifikasi sebelum uji coba | 19 |
| Tabel 3.3 Tabel kisi-kisi Skala Kontrol Diri hasil modifikasi setelah uji coba.. | 20 |
| Tabel 3.4 Tabel Kategorisasi Kontrol Diri | 22 |
| Tabel 4.1 Subjek Berdasarkan Usia | 24 |
| Tabel 4.2 Subjek Berdasarkan Jenis Kelamin | 24 |
| Tabel 4.3 Subjek Berdasarkan Status Pernikahan | 25 |
| Tabel 4.4 Subjek Berdasarkan Dukungan Keluarga Dalam Bermain <i>Game Online</i> | 25 |
| Tabel 4.5 Hasil Uji Normalitas Variabel Kontrol Diri | 26 |
| Tabel 4.6 Hasil Uji Homogenitas Variabel <i>Levene's Test</i> | 27 |
| Tabel 4.7 Hasil Hitung Nilai Mean Masing-masing Kelompok Usia..... | 27 |
| Tabel 4.8 Hasil Uji Beda <i>Independent T Test</i> | 28 |
| Tabel 4.9 Gambaran Skor Kontrol Diri | 28 |
| Tabel 4.10 Kategorisasi Dua Jenjang Variabel Kontrol Diri | 29 |
| Tabel 4.11 Kontrol Diri Berdasarkan Dimensi Dominan | 29 |
| Tabel 4.12 Crosstabulasi Kontrol Diri dengan Kategori Usia..... | 30 |
| Tabel 4.16 Crosstabulasi Kontrol Diri dengan Jenis Kelamin | 30 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|-----------------------------------|---|
| Tabel 1.1 Kerangka Berpikir | 9 |
|-----------------------------------|---|

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran A Daftar Pertanyaan Kuesioner
- Lampiran B Uji Validitas dan Uji Reliabilitas
- Lampiran C Frekuensi Gambaran Umum Subjek
- Lampiran D Uji Normalitas
- Lampiran E Uji Beda Kontrol Diri Antara Pemain *Game Online* Remaja dan Dewasa
- Lampiran F Kategorisasi Kontrol Diri dan Perilaku Berkendara Agresif
- Lampiran G Dimensi Dominan Kontrol Diri
- Lampiran H Hasil Crosstab